



Kreisfeuerwehrverband Nordwestmecklenburg

Kreisjugendfeuerwehrwart



Kreisfeuerwehrverband Nordwestmecklenburg
19417 Warin, Wald Eck 7, Haus 2
e-mail: kjfw@kfv-nwm.de
Homepage: www.kfv-nwm.de

Geschäftsstelle
Telefon 038482 / 221413 o. 221414
Telefax 038482 / 221412

Ausschreibung

Fit4RescueCup

am 18. Oktober 2025 in Dorf Mecklenburg

- Veranstalter:** Kreisjugendfeuerwehr Nordwestmecklenburg
- Austragungsort:** Mehrzweckhalle Dorf Mecklenburg
- Austragungstermin:** Sonnabend, den 18. Oktober 2025
- Ablaufplan:**
- | | |
|------------------|---------------------|
| Anreise: | 09.00 bis 09.45 Uhr |
| Eröffnung: | 09.45 bis 10.10 Uhr |
| Wettkampfbeginn: | 10.10 bis 17.00 Uhr |
| Siegerehrung: | 17.15 Uhr |
- Teilnahmeberechtigt:** Jugendfeuerwehren und Kinderabteilungen des Kreisfeuerwehrverbandes NWM und andere Hilfsorganisationen aus unserem Landkreis gegen Vorlage des gültigen Mitgliedsausweises oder Kopie der Geburtsurkunde
- Teilnahmeanmeldung:** an die Geschäftsstelle des Kreisfeuerwehrverbandes **bis zum 01. September 2025** formlos per Mail mit Anzahl teilnehmende Kinder und Betreuer Besucher bitte extra melden
- Delegation und Mannschaftsstärke:** Jugendwart und Mannschaftsleiter sowie je Mannschaft 6 Spieler/innen, plus max. 3 Reservespieler Auswechselungen zwischen den Spielen möglich durch Reservespieler, Doppelstarts in anderen Mannschaften nur nach Genehmigung der Turnierleitung
- Startgeld:** Je Mannschaft (9 Kinder+1 Erwachsener) 25,00 Euro
Bis zum **01.10.2025** auf das Konto des KFV NWM zu entrichten
IBAN: DE74 1405 1000 1200 0124 25

Bekleidung und Ausrüstung:

1. Sportkleidung
2. Für die Sporthalle geeignete Sportschuhe

Geräte:

alle Geräte werden vom Veranstalter gestellt

Das Turnier:

Der Turniermodus entscheidet sich nach der Anzahl der gemeldeten Teams.

Erste Variante: Nach einer Gruppenphase, in der Jeder gegen Jeden spielt, könnte es eine Zwischenrunde und dann die Finalspiele geben.

Zweite Variante: Nach der Gruppenphase werden direkt die A- und B-Pokale ausgespielt.

Die Turniermodi richten sich auch nach den Altersklassen.

Die Spielzeit beträgt 9-14 Minuten, je nachdem wie viele Mannschaften gemeldet sind.

Die Wechselzeit beträgt eine Minute.

2 Schiedsrichter werden pro Spiel eingesetzt

Die Spiele werden zentral angepfeifen.

Die letzte Minute wird angesagt und die letzten 10 Sekunden werden zentral runter gezählt.

Das Spiel:

Es spielen fünf Feldspieler und eine Strohpuppe.

Zu Beginn des Spiels hat jede Mannschaft einen Ball.

Kopftreffer zählen **NICHT**.

Trifft der Ball vorher den Boden, zählt Treffer **NICHT**.

Wenn Ball nach Treffer gefangen wird, zählt Treffer **NICHT**.

Treffer, bei dem der Werfer übertreten hat, zählt **NICHT**.

Gefangene Bälle zählen als Treffer **NICHT**, der Werfer darf aber weiterspielen.

Die Strohpuppe kommt auf das Feld, wenn alle anderen Spieler abgeworfen wurden.

Die Strohpuppe hat drei Leben.

Sie hat beim ersten Mal beide Bälle.

Wenn ein Spieler aus ihrer Mannschaft wieder in das Spielfeld kommt, darf sie das Spielfeld wieder verlassen.

Spielende ist, wenn alle Spieler einer Mannschaft abgeworfen wurden und die Strohpuppe alle Leben verloren hat.

Oder Spielende ist wenn die Spielzeit zu Ende ist.

Dann werden die Punkte ausgezählt:

1 Spieler im Feld = ein Punkt

Strohpuppe je nach dem wie viele Leben sie noch hat = 0 – 3 Punkte

Versicherung:

Die Wettkampfteilnehmer unterliegen dem Versicherungsschutz des Trägers der Feuerwehr. Der Veranstalter oder die ausrichtende Feuerwehr übernimmt keinen Versicherungsschutz.

Meik Hopfengart

Kreisjugendfeuerwehrwart